



T.C.
DÜZCE ÜNİVERSİTESİ

"Değer Üreten Üniversite"

**Bilgisayar
Mühendisliği**

Teknoloji Fakültesi

**Computer
Engineering**

Faculty of Technology

Tanıtım Kitapçığı - 2014

Teknoloji Fakülteleri,

Türkiye'nin uygulama eğitimi olan mühendis ihtiyacını karşılamak üzere kurulmuşlardır. Endüstrinin ihtiyaçları göz önünde bulundurulduğunda, sanayicilerin teorik bilgisi ile birlikte uygulama eğitimi ile desteklenmiş mühendislere yöneldiği görülmektedir. Teknoloji Fakültelerinden mezun olan mühendislerin alanı ile ilgili klasik ve modern sistemlerin çoğunu fakültede ve işyeri eğitiminde uygulamalı olarak öğrenmesi nedeni ile mezun olduktan sonra işyerinde kendilerini daha kolay geliştirebileceklerdir.



Bilgisayar Mühendisliği

Bilgisayar mühendisliği bölümünde eğitim süresi 4 yıldır. Okutulan dersler bilgisayar donanım yapısı, programlama dilleri, veri yapıları ve algoritmalar, sayısal çözümleme, veri tabanı sistemleri, mantıksal tasarım, mikroişleyiciler, veri iletişim, sistem çözümleme, yönetim bilişim sistemleri gibi meslek derslerinden ve matematik, istatistik, fizik, elektrik, elektronik, proje yönetimi gibi temel destek derslerinden oluşur. Meslek dersleri laboratuvar uygulamaları ile desteklenir. Öğrenciler kuramsal ve uygulamalı dersler yanında, gerek üniversite bilgisayar merkezlerinde, gerekse üniversite dışında bilgisayar merkezi olan kuruluşlarda yaz stajları yaparlar.

Teknoloji Fakülteleri bünyesinde kurulan Bilgisayar Mühendisliği bölümleri hem konusunda lisans düzeyinde mühendislik bilgisine sahip hem de mezun olur olmaz alanında çalışabilecek düzeyde sektörel bilgiye sahip uygulama mühendisleri yetiştirmektedir.

Misyon;

Bilgi çağının teknolojik gelişmelerini takip eden, bilimsel alanda uluslararası standartlarda çalışmalar yapan, ülke ekonomisine ve ilerleyen teknolojiye katkı sağlayan projeler ve akademik yayınlar üreten, kendini teknolojik gelişmelere göre yenileyebilen akademik personeli ile kaliteli mühendisler yetiştirmektedir.

Vizyon;

Ülke hedefleri doğrultusunda, bilgi çağına, toplumla ve dünya ile bütünleşmiş ve bu doğrultuda projeler ve akademik çalışmalar üreten, yurtdışında kendini temsil edebilen, alanında ihtiyaçlara cevap verebilen mühendisler yetiştirmektedir.

Neden burası?

- Tüm Dünya'da ve özellikle ülkemizde gittikçe artan yetişmiş bilişim uzmanı ihtiyacı.
- Bilişim sektörünün farklı alanlarına göre verilen eğitim sayesinde mezuniyet sonrası geniş çalışma/iş kurma fırsatları
- Anlaşmalı Üniversitelere öğrenci değişim programları ile gidilebilmesi
- Bölümün laboratuvar olanakları ve teknolojik altyapısı
- Merkez kampüs içinde yer alması.
- Genç, dinamik ve yenilikçi akademik kadro yapısı.
- Sosyal ve sportif faaliyetler, doğal güzellikler içinde bir eğitim sunması.
- Ülkemizin en büyük iki bilişim şehri İstanbul
- ve Ankara'ya yakın olması.
- Diğer üniversitelere göre daha ekonomik eğitim yaşamı sunması.



Akademik Personel ;

2 Doçent
4 Yardımcı Doçent
3 Araştırma Görevlisi

Puan Türü;

Bölümümüz MF-4 puanı ile öğrenci almaktadır. Öğrenim Süresi 4 yıldır.

Düzce Şehri;

İstanbul'a 217 km Ankara'ya 236 km uzaklıkta bulunan Düzce, Doğal güzellikleri, zengin kültürel yapısı ve hızlı gelişen endüstrisi ile Batı Karadeniz ve Doğu Marmara bölgelerinde yükselen değer haline gelmiş bir kenttir. Doğal Güzellikleri ile Düzce;

Efteni Gölü



Güzeldere Şelalesi

Ulaşım;



İstanbul ve Ankara' dan karşılıklı olarak her saat başı Düzce'ye otobüs seferleri vardır. Diğer illere de karşılıklı seferler mevcuttur.

Düzce Üniversitesi Teknoloji Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği
Bölümü Konuralp Yerleşkesi DÜZCE
E-posta: bm@duzce.edu.tr
Web: bm.tf.duzce.edu.tr

Bilgisayar Mühendisliği'ni Kimler Tercih Edebilir?

Öğrenim Süresi: 4 yıl
Puan Türü: MF-4

TÜM LİSELER
Ve

Mesleki ve Teknik Ortaöğretim Kurumlarından yararlanabilecek olan bölümler;

- Bilgi İşlem
- Bilgisayar
- Bilgisayar Donanım
- Bilgisayar İşletimi / Bilgisayar İşletimi Teknisyenliği
- 3853-Bilgisayar Programcılığı
- 3021-Bilgisayar Yazılım
- 4176-Bilişim Teknolojileri
- 4182-Biyomedikal Cihaz Teknolojileri
- 4725-Denizcilik (Gemi Elektroniği ve Haberleşme)
- 4731-Denizcilik (Gemi Otomasyonu)
- 1491-Elektrik
- 1505-Elektrik-Elektronik
- 4238-Elektrik-Elektronik Teknolojisi
- 4595-Elektrik Tesisat ve Pano Monitörlüğü
- 1526-Elektromekanik Taşıyıcılar
- 1511-Elektronik
- 1568-Endüstriyel Elektronik
- 4244-Endüstriyel Otomasyon Teknolojileri
- 1568-Endüstriyel Otomasyon Teknolojisi (Elektronik)
- 1621-Gemi Elektroniği ve Haberleşme
- 2906-Kontrol ve Enstrümantasyon Teknolojisi
- 3915-Mekatronik
- 2211-Otomatik Kumanda
- 4814-Raylı Sistemler Teknolojisi (Raylı Sistemler Elektrik-Elektronik)
- 4939-Tekstil Teknolojisi (Tekstil Mekatroniği)
- 2603-Telekomünikasyon
- 2672-Tıp Elektroniği
- 4841-Uçak Bakım (Uçak Elektroniği)
- 2927-Uçak Bakımı Teknolojisi ve Elektroniği
- 2927-Uçak Bakımı ve Elektroniği / Uçak Elektroniği

Bilgisayar Mühendisliği Ünvanı ve İş İmkanları

Bilgisayar mühendisleri çeşitli yönetim, endüstri ve hizmet alanlarında sistem çözümleyici ve uygulama programcısı, bilgisayar donanım ve yazılımı üreten ve pazarlayan firmalarda ve genellikle bilgi işlem merkezlerinde sistem programcısı, bilgi işlem merkezlerinde yönetmen, yönetim bilişim sistemleri alanında kurucu ve yönetici mühendis, veri tabanı yönetmeni, bilgisayar destekli endüstriyel sistemlerinin tasarımında ve gerçekleştirilmesinde araştırma-geliştirme mühendisi olarak görev alabilirler.



Bu görevlerden ülkemizde en yaygın olanları programcılık ve sistem çözümleyicilik görevleridir. Veri tabanı yönetmeni hemen her türlü kuruluştadır, gittikçe önem kazanan veri tabanı uygulamalarında veri tabanının yaratılması ve kullanımı ile ilgili konularda çalışır. Programcı, bir işi bilgisayara yaptırmak ya da bir sorunu bilgisayar yardımıyla çözmek için gerekli işlemleri ve bu işlemlerin uygulama sırasını saptar, bilgisayara verilecek verilerin ve bilgisayardan elde edilecek sonuçların biçimini belirler, bir iş akış şeması hazırlar bu şemaya uygun olarak belirli bir programlama dilinde işlemlere karşı gelen komutları yazar, programın amaca uygun biçimde çalışıp çalışmadığını denetler, varsa eksikleri tamamlayıp yanlışları düzeltir, programı çalıştırır ve gerekirse programın çalışmasıyla ilgili olarak bilgisayar operatörlerine yönerge hazırlar. Sistem çözümleyici belirli bir uygulama sistemiyle ilgili bilgi ve belge akışını, yapılması gereken işlemleri, işlem-zaman ilişkilerini çözümler, aksaklıkları ve darboğazları saptar, uygulamanın iyileştirilmesi için gerekli yöntemleri, kullanılacak araç ve gereci ve çalışacak personeli saptar, her aşamada yapılacak işlerle ilgili ayrıntılı yönergeler hazırlar ve karşılaşılabilecek güçlükler için önlemler alır.